

- Reise n. Jerusalem (~~ohne festen Weg~~ ohne Krieger ausserwählen)
- Tautichen (Zugbrücke wieder ziehen)
- Zuckerlke
- große Zerkungsschacht
- Feuer Wasser Sturm #15
- Olm. Tempenspiel
- Baby hoch / Flug nach unten ist 100
- Kurz Gorgon

Die Schumpfe

Szene 1: Japaner stellen Buch

Einsiege: Schumpflied

~~Beste~~ -> Buch des adwissende

wurde von Japaner erhalten

Komin

Schumpfe wollen fest feiern -> suchen n. Buch -> kommen
& drauf es fällt -> Kinder: was ist passiert?

Spiel 1: Japaner hat Karte verloren

(Stücke im Saal verlieren -> Kinder suchen)

No ~~Stirn~~

Spiel 2: In Wald -> dort treffen viele Tiere ->

John zu Was

Begrüßungsspiel (m. Tieren) Nase zu Nase

~~zu Zerkoffe: verarbeitete Schumpfe~~

Spiel 3: Herdennen = Reiterhen/Hägenreiter

carpenter -> ~~ist~~ bonat für uns mitnehmen?

zuerst für Mutter Natur vergabert littitids

→ 3a: Mutter Natur wurde auf gegeben: Feuer, Wasser, Sturm dann befeien

Spiel 4: Limbo -> Hundernis überwinden

3a: ~~Zeit~~ Bergbestigung -> Zeitunpochlichkeit

Spiel 5: Fallschirmspiele -> vom Berg Runnder
Krieger

Spiel 6: deren frühe Bauwerke (Bokanese)